

# Sortie Scolaire

Parcours Accrobranche  
Explor Games®  
Rallye Photo sur les 5 sens -  
Cherche noisette

New!

A Saint Just Saint Rambert 42170  
20 minutes de St Etienne  
1h de Lyon  
30 minutes de Feurs



**Forez**  
**Aventures**

A cartoon character with spiky red hair, wearing a green tank top and red shorts, is running towards the right.

# Une journée à Forez Aventures

## *Check-list*

- Date ?
- Transport ? Til, Bus ...
- Pique - nique ?  
(1/2 journée ou journée entière)
- Accrobranche et/ou Explor'game ?
- D'autres activités balade sur les bords de Loire ?
- Tarifs ?
- Contacter Forez aventures:  
06 30 63 56 44  
contact@forezaventures.com
- Valider le devis
- Préparer la journée avec les élèves !!

**N'attendez plus pour demander un devis !**

## **SUR PLACE :**

- Toilettes
- Grand parking
- Fontaines à eau
- Aire de jeux
- Tables de pique-nique



# Parcours Accrobranche



Les enfants ont accès à 5 parcours, en fonction de leurs capacités.

Filets, tyroliennes, passerelles suspendues, ponts de singe, saut de Tarzan... feront vivre de grandes sensations aux jeunes acrobates.

**Encadrement professionnel**, haute sécurité et convivialité

Les guides de Forez Aventures qualifiés, assurent l'initiation, apportent une aide et encadrent l'activité dans les arbres.

Les parcours enfants sont équipés d'une **ligne de vie continue**. Ainsi, les enfants restent en toute **sécurité**, sans risque de se détacher.

En pratique

Pour les enfants de moins de 6 ans, il faut compter **1h30** d'activité.

Pour les enfants de 6 ans et plus, en fonction de leurs capacités et de leur motivation, ils ont accès aux parcours à des hauteurs différentes de 2, 3, 5 et 8m du sol, permettant une progression.

Il faut compter **2h30** d'activité



# Explor Games®



## L'AVENTURE AU CREUX DE LA MAIN

Un jeu en équipe d'exploration et d'aventures, mêlant **parcours d'orientation, défis et énigmes.**

TABLETTE - CARTE GÉOLOCALISÉE - FLASH CODES - ÉNIGMES

Les enfants doivent résoudre des énigmes en observant la nature environnante, en faisant fonctionner à plein régime leurs neurones ou en utilisant les accessoires fournis dans leur sac d'aventurier.

C'est en tout plus de **1h30 d'aventure**, de course, d'**observation** et de **réflexion** en pleine **nature** sur le site merveilleux des bords de Loire.

**Je questionne le monde, j'explore.**

**Je me repère, je m'oriente et je me situe dans un espace géographique.**

**J'observe l'environnement.**

**J'expérimente l'outil informatique / numérique : la tablette.**

**J'écoute une histoire, je réponds et j'agis en fonction des questions.**

**On apprend à coopérer, à résoudre ensemble des énigmes, à participer chacun son tour à des épreuves.**

**On s'encourage, on se soutient, on se motive.**

**On se partage les tâches, on coopère, on s'entraide.**

**Le tout en s'amusant !**



# Rallye Photo sur les 5 sens

1h à 1h30

Il s'agit d'une **balade** sur les bords de Loire avec des arrêts permettant aux enfants de faire appel à leur différents **sens** et de travailler leur **vocabulaire** autour de leurs **ressentis** et de leurs **observations**.

L'OUÏE



LA VUE



L'ODORAT



LE GOÛT



LE TOUCHER

## Cherche Noisette

New!

30 à 45 min

«Filou l'écureuil aime manger des noisettes, le fruit du noisetier. C'est un petit coquin car il adore cacher ses noisettes un peu partout dans la forêt.»

Mais à force de les cacher, il finit par ne plus savoir où elles sont. Il n'a plus que quelques souvenirs sous forme d'images des lieux où il les a déposées.»

Le but du jeu est d'**aider** Filou l'écureuil à **retrouver** ses noisettes cachées un peu partout dans la forêt.

Chaque **équipe** aura une feuille de route avec des photos indiquant l'endroit où sont cachées les balises à trouver.

Ces activités sont réalisées en autonomie, l'animation devra être réalisée par l'accompagnateur de chaque groupe.